

Bekercompetitie bepalingen



Waterpolocompetitie 2025-2026

Inhoudsopgave

1. Verschillende bekercompetities.....	3
2. Organisatie	3
3. Speeltijden	3
4. Teaminschrijving	4
4.1 Teaminschrijving algemeen	4
4.2 Teaminschrijving KNZB Beker dames en heren	4
4.3 Teaminschrijving ManMeer!-Cup.....	4
4.4 Supercup dames en heren	4
4.5 Teaminschrijving interregionale Beker	4
5. Speelwijze	5
5.1 Speelronden en loting	5
5.1.1 KNZB Beker heren	5
5.1.2 KNZB Beker dames	5
5.1.3 ManMeer!-Cup.....	6
5.1.4 Interregionale Beker.....	6
5.2 Speeldagen	7
5.3 Beslissing bij 1 wedstrijd in één ronde (WP-spelregels)	7
6. Ploegopgave en invallersregeling	8
6.1 Algemeen.....	8
6.1.1 Omvang team	8
6.2 Ploegopgave en invallersregeling beker bond (uitgezonderd Supercup).....	9
6.2.1 Algemeen	9
6.3 Ploegopgave Supercup	10
6.4 Ploegopgave en invallersregeling.....	10
7. Inschrijfgeld.....	10
8. Reglementen.....	10
9. Tuchtzaken	10

1. Verschillende bekercompetities

Voor de senioren teams die uitkomen in de competitie worden verschillende bekercompetities georganiseerd:

- Supercup
- KNZB Beker (dames en heren)
- ManMeer!-Cup (heren, dames en heren 2)
- Interregionale beker

2. Organisatie

De verschillende bekercompetities worden georganiseerd door de KNZB en worden gespeeld op nog nader te bepalen locaties.

De competitieleiding behoudt zich altijd het recht om af te wijken van de bepalingen.

De data van de finales voor de beker vindt u op **onze website** (onder Roosters).

3. Speeltijden

Beker Bond	Speeltijd	Rust tussen 2/3 ^e periode	Plantijd (incl. inzwemmen)	Time-out per team
KNZB Beker heren	4 x 8 min.	5 min.	80 min.	2
KNZB Beker dames	4 x 8 min.	5 min.	80 min.	2
ManMeer!-Cup heren	4 x 7 min.	5 min.	65 min.	2
ManMeer!-Cup heren finale	4 x 8 min.	5 min.	80 min.	2
ManMeer!-Cup dames	4 x 7 min.	5 min.	65 min.	2
ManMeer!-Cup heren 2	4 x 7 min.	5 min.	65 min.	2
Supercup heren	4 x 8 min.	5 min.	80 min.	2
Supercup dames	4 x 8 min.	5 min.	80 min.	2
Interregionale beker	4 x 5 min	3 min	60 min.	2
Interregionale beker finales	4 x 6 min	3 min	65 min.	2

4. Teaminschrijving

4.1 Teaminschrijving algemeen

De teaminschrijving voor deelname aan een bekercompetitie vindt direct plaats bij de teaminschrijvingen voor de reguliere competitie. In Sportlink Club dient bij het betreffende team *ja/nee deelname beker* aangegeven te worden.

Dit geldt voor zowel de bekercampioenen in de bondscompetitie als voor de bekercompetitie in de werkgebieden.

4.2 Teaminschrijving KNZB Beker dames en heren

- Deelname aan de KNZB-Beker heren is voor de ingeschreven teams in de Eredivisie aan de reguliere competitie verplicht.
- Deelname aan de KNZB-Beker dames is voor de ingeschreven teams in de Eredivisie aan de reguliere competitie verplicht.

4.3 Teaminschrijving ManMeer!-Cup

- ManMeer!-Cup heren (1):
Inschrijving kan door alle standaardteams. Een standaardteam is het 1e senioren team van een vereniging. Deelname is op basis van inschrijving. Teams uit de Eredivisie senioren kunnen niet inschrijven.
- ManMeer!-Cup heren 2:
Inschrijving kan door reserveteams uitkomende in de bondscompetitie. Een reserve team is een 2e of lager seniorenteam. Deelname op basis van inschrijving. Teams uit de reserve Eredivisie senioren kunnen eveneens inschrijven.
- ManMeer!-Cup dames:
Inschrijving kan door alle standaard- en reserveteams. Deelname is op basis van inschrijving. Teams uit de reserve Eredivisie senioren kunnen eveneens inschrijven. Teams uit de Eredivisie senioren kunnen niet inschrijven.

4.4 Supercup dames en heren

De landskampioen en de bekerwinnaar van het voorgaande seizoen kwalificeren zich voor deze wedstrijd. Als de landskampioen tevens de bekerwinnaar is, kwalificeert de verliezend bekerfinalist zich voor de Supercup.

4.5 Teaminschrijving interregionale Beker

- Interregionale beker heren en dames:
Inschrijving kan door alle standaard- en reserveteams. Deelname is op basis van inschrijving. Teams uit de divisies kunnen niet inschrijven.

5. Speelwijze

5.1 Speelronden en loting

Algemeen: Indien een team niet speelt of gaat spelen in het aangegeven speelweekend, wordt dit als niet opkomen beschouwd (zie reglement E 20). Alleen in zeer uitzonderlijke gevallen, kan de competitieleiding een andere beslissing nemen.

5.1.1 KNZB Beker heren

- In ronde 1 zijn de nummers 1 tot en met 5 van de eindstand uit de reguliere competitie in het voorgaande seizoen vrijgeloot. De overige teams spelen deze ronde. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de kwartfinale.
- De kwartfinale wordt gespeeld met 8 teams (3 winnaars van de 1^e ronde en de 5 vrijgelote teams). De teams spelen 1 wedstrijd. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de halve finale.
- De halve finales en finales worden gespeeld met de overgebleven 4 teams in een Final-4 weekend op een door de KNZB aangewezen locatie. Zaterdag spelen de overgebleven teams beide een halve finale wedstrijd, deze worden door middel van loting vastgesteld. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3), de winnaars gaan door naar de finale.
- Finales:
De verliezers van de halve finale spelen op zondag om plek 3-4, de verliezer van de eerste wedstrijd op zaterdag zal de thuisploeg zijn.
De winnaars van de halve finales spelen op zondag voor plek 1-2, de winnaar van de eerste wedstrijd op zaterdag zal de thuisploeg zijn.
Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3).

5.1.2 KNZB Beker dames

- In ronde 1 zijn de nummers 1 tot en met 6 van de eindstand uit de reguliere competitie in het voorgaande seizoen vrijgeloot. De overige teams spelen deze ronde. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de kwartfinale.
- De kwartfinale wordt gespeeld met 8 teams (2 winnaars van de 1^e ronde en de 6 vrijgelote teams). De teams spelen 1 wedstrijd. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de halve finale.
- De halve finales en finales worden gespeeld met de overgebleven 4 teams in een Final-4 weekend op een door de KNZB aangewezen locatie. Zaterdag spelen de overgebleven teams beide een halve finalewedstrijd, deze worden door middel van loting vastgesteld. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3), de winnaars gaan door naar de finale.

- Finales:
De verliezers van de halve finale spelen op zondag om plek 3-4, de verliezer van de eerste wedstrijd op zaterdag zal de thuisploeg zijn.
De winnaars van de halve finales spelen op zondag voor plek 1-2, de winnaar van de eerste wedstrijd op zaterdag zal de thuisploeg zijn.
Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3).

5.1.3 ManMeer!-Cup

Er wordt zo veel en vroeg mogelijk gespeeld om het aantal van 8 te bereiken voor de kwartfinales. Dit geeft ruimte in de loop van het seizoen.

- In ronde 1 spelen de teams volgens teaminschrijving. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar ronde 2.
- In ronde 2 wordt via een loting bepaald welke teams voor een plaats bij de laatste 16 in ronde 3 een wedstrijd spelen. De loting bepaalt eveneens welk team thuis speelt. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars en de vrijgelote teams gaan door naar ronde 3.
- Ronde 3 wordt gespeeld met 16 teams. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen welk team thuis speelt. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de kwartfinale.
- De kwartfinale wordt gespeeld met 8 teams. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de halve finale.
- De halve finale wordt gespeeld met 4 teams. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de finale.
- De finale bestaat uit 1 wedstrijd op een door de KNZB aangewezen accommodatie. Voor deze wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3).

Mocht een ploeg in een ronde worden vrijgeloot, dan kan dit team niet in een volgende ronde opnieuw vrijgeloot worden.

5.1.4 Interregionale Beker

- Ronde 1 tot en met 3 zijn bedoeld om in de kwartfinale 8 teams over te hebben. Het aantal inschrijvingen bepaald of er drie rondes gespeeld moeten worden. Er wordt zo vroeg mogelijk gestart met het spelen van deze rondes. Is er dus maar één ronde nodig om tot 8 teams te komen, wordt deze ronde op de geplande data van Ronde 1. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars en de vrijgelote teams gaan door naar ronde 3.
- De kwartfinale wordt gespeeld met maximaal 8 teams. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de halve finale.

- De halve finale wordt gespeeld met 4 teams. Voor deze ronde vindt een loting plaats welke teams tegen elkaar spelen en welk team thuis speelt. Het gaat om 1 wedstrijd. Voor iedere wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3). De winnaars gaan door naar de finale.
- De finale bestaat uit 1 wedstrijd op een door de KNZB aangewezen accommodatie. Voor deze wedstrijd moet een winnaar uitkomen (zie 5.3).

Mocht een ploeg in een ronde worden vrijgeloot, dan kan dit team niet in een volgende ronde opnieuw vrijgeloot worden.

5.2 Speeldagen

Wedstrijden moeten plaatsvinden in de speeldata volgens het rooster. Zie hiervoor onze website. Wedstrijden kunnen niet verplaatst worden naar een ander speelweekend/-dag. Indien een team niet kan spelen op de speeldatum, wordt dit gezien als niet opkomen (consequenties staan in het E-reglement).

De competitieleiding behoudt altijd het recht om wedstrijden te verplaatsen.

5.3 Beslissing bij 1 wedstrijd in één ronde (WP-spelregels)

Zou, in een wedstrijd waarvoor een beslissing vereist is, de speelstand gelijk zijn na de normale speeltijd, dan volgt een strafworpenserie om tot een eindresultaat te komen.

Zie WP Spelregels.

Aanvullende regels:

- *De doelverdediger ligt tijdens de serie in het doel aan de zijde van de tegenpartij.*

Spelers die de strafworpen nemen, liggen in het speelveld bij de middellijn.

Spelers die niet deelnemen aan de serie, nemen plaats op hun spelersbank.

- *Als het speelveld maar over één voldoende diepe kant beschikt of er zijn andere omstandigheden aan één eind van het speelveld die enig voordeel of nadeel voor een ploeg kunnen opleveren, worden de strafworpen afwisselend aan dezelfde zijde genomen. De doelverdediger, die op dat moment niet in actief hoeft te zijn, ligt in het speelveld bij de middellijn aan de kant van de jurytafel.*

6. Ploegopgave en invallersregeling

6.1 Algemeen

Een speler mag in de bekercompetitie slechts spelen in een ploeg van de vereniging waarvoor hij een geldig waterpolo startnummer heeft en speelgerechtigd is.

Bij deelname van een niet gerechtigde speler, wordt het team uit de betreffende bekercompetitie genomen. Het bondsbestuur behoudt zich het recht om bij het laten deelnemen van een niet gerechtigde speler, de betreffende ploeg deelname aan de volgende bekercompetitie te ontzetten.

6.1.1 Omvang team

Voor de KNZB Beker en de Supercup geldt dat de doelverdediger capnummer rood 1 draagt, de reservedoelverdediger draagt capnummer rood 13. De veldspelers dragen caps genummerd van 2 tot en met 12 en nummer 14. Indien er geen reservedoelverdediger is, bestaat het team uit maximaal 12 veldspelers. Het is niet toegestaan dat één van deze 12 veldspelers met capnummer wit 13 of blauw 13 speelt.

Voor de ManMeer!-Cup en de interregionale beker/nationale beker zijn maximaal 12 veldspelers wél toegestaan (het gebruik van capnummer wit 13 of blauw 13 is dan toegestaan).

6.2 Ploegopgave en invallersregeling beker bond (uitgezonderd Supercup)

6.2.1 Algemeen

Een speler mag in de bekercompetitie slechts spelen in een ploeg van de vereniging waarvoor hij een geldig waterpolo startnummer heeft en speelgerechtigd is.

Voor de bekercompetitie geldt hierbij de eerste vermelding op het DWF (als gespeeld hebbende sporter) als ploegopgave van de bekerwedstrijd. Een speler mag in de beker nooit uitkomen voor een lager team dan hij als vaste speler voor de reguliere competitie is opgegeven of wordt aangemerkt.

De bekervolgorde is (hoogste beker eerst):

1. KNZB Beker
2. ManMeer!-Cup dames – ManMeer!-Cup heren - ManMeer!-Cup heren 2
3. Interregionale beker

Spelers kunnen slechts in 1 deelnemend team tegelijk speelgerechtigd zijn en hebben niet de mogelijkheid in te vallen in een ander team dat deelneemt aan een beker.

Uitzondering hierop is:

- Na uitschakeling van het betreffende team kunnen alleen spelers van de leeftijdscategorie onder 20 jaar/onder 18 jaar/onder 16 jaar die speelgerechtigd waren voor dat uitgeschakelde team in de ManMeer!-Cup, worden toegevoegd als speler van een hoger team zolang dat hogere team uitkomt in een andere bekercompetitie (uitgezonderd Supercup). Voor hoger team: zie bekervolgorde. *N.B.: uitschakeling geldt gelijk aan uitgespeeld zijn inclusief de finale van de ManMeer-Cup*.*
- Een speler (leeftijdscategorie onder 20 jaar, onder 18 jaar of onder 16 jaar) die in de KNZB Bekerwedstrijd in de teamopgave van het DWF (als gespeeld hebbende sporter) staat, is alleen speelgerechtigd binnen de KNZB Beker en kan niet deelnemen aan de ManMeer!-Cup.
- Een speler (leeftijdscategorie onder 20 jaar, onder 18 jaar of onder 16 jaar) kan alleen na uitschakeling* in de ManMeer!-Cup (heren 2 of heren of dames) in de volgende ronde bij de KNZB Beker meedoen.

Voorbeeld 1:

Jeugdspeelster A van vereniging X staat in de teamopgave van het DWF (als gespeeld hebbende) in de ManMeer!-Cup met dames 2. Haar team wordt in de 3^e ronde uitgeschakeld. Jeugdspeelster mag na deze verliezende ronde van dames 2 meespelen met dames 1 in de eerstvolgende ronde van de KNZB Beker.

Voorbeeld 2:

Jeugdspeler B van vereniging Y staat in de teamopgave van het DWF (als gespeeld hebbende) in de KNZB Beker met heren 1 en hij mag gedurende het seizoen niet deelnemen aan de MMC.

Spelers in de bondscompetitie kunnen niet deelnemen met een team aan de interregionale beker. Indien een speler zich gedurende de competitie "vast speelt" in de

bondscompetitie, verliest ook het recht om in een lager team in de interregionale bekerdeel te nemen.

Als er sprake is van een langdurige blessure van een speler, indien de blessure een keeper betreft of een keeper wordt (alsnog) opgeroepen voor een nationale selectie, dan kan de competitieleider afwijking op het bovenstaande toestaan. De vereniging dient minimaal 4 werkdagen voorafgaand aan de wedstrijddag schriftelijke dispensatie aan te vragen bij de competitieleider.

6.3 Ploegopgave Supercup

Een speler mag in de Supercup slechts spelen in een ploeg van de vereniging waarvoor hij een geldig waterpolo startnummer heeft en speelgerechtigd is.

6.4 Ploegopgave en invallersregeling

- De bekercompetitie geldt als een aparte competitie, wedstrijden hiervan tellen dus niet mee voor het "vast spelen" in een hoger team in de reguliere competitie.
- In de bekercompetitie zijn dispensatiespelers niet toegestaan, tenzij hiervoor toestemming is verleend door de competitieleiding (zie 6.2).

7. Inschrijfgeld

Per vastgestelde wedstrijd zal per ploeg een vast bedrag in rekening worden gebracht (zie algemene tarievenlijst). Voor de interregionale beker wordt tarief apart gecommuniceerd.

8. Reglementen

In het E-reglement (E 20.1) en de Waterpolospelregels zijn de regels bepaald inzake:

Terugtrekken – niet opkomen

Gelijk spel – gelijke stand

9. Tuchtzaken

Wedstrijden uit de bekercompetitie gelden als bindende wedstrijden.

Schorsingen die zijn opgelopen in de reguliere competitie gelden ook voor de bekercompetitie en vice versa.

Voor verdere uitleg en aanvullingen wordt verwezen naar **Tuchtzaken**.